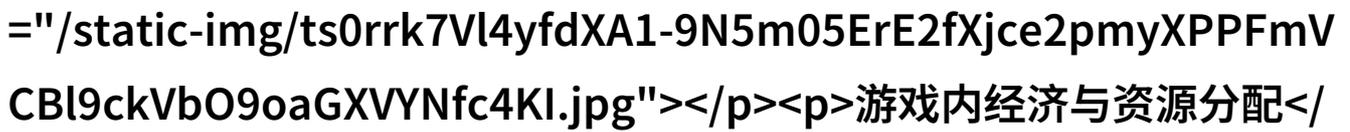
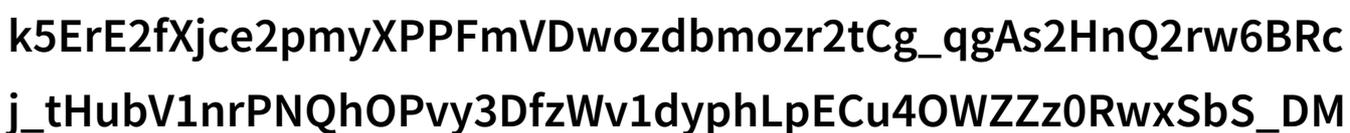


# 多玩发号解析数字游戏时代的随机赋能

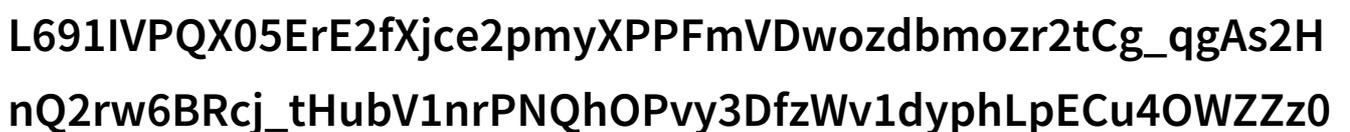
在数字游戏时代，随机系统，如多玩发号，对于提高游戏体验和公平性具有重要作用。以下是对这一现象的深入探讨。

游戏内经济与资源分配

随机系统可以为每个玩家提供一个公平的起点，无论其在外环境中拥有什么优势或劣势。通过多玩发号，每位新加入游戏的用户都有机会获得一定数量的虚拟货币或者其他资源，从而能够更好地参与到游戏中去。

促进竞争与合作

随机分配通常会导致不同的初始条件，这反过来又刺激了竞争，同时也为相互合作创造了空间。在一些需要团队协作才能完成任务的游戏中，多玩发号可以确保不同背景和能力的人都有机会展示自己的价值，并且通过合作实现共同目标。

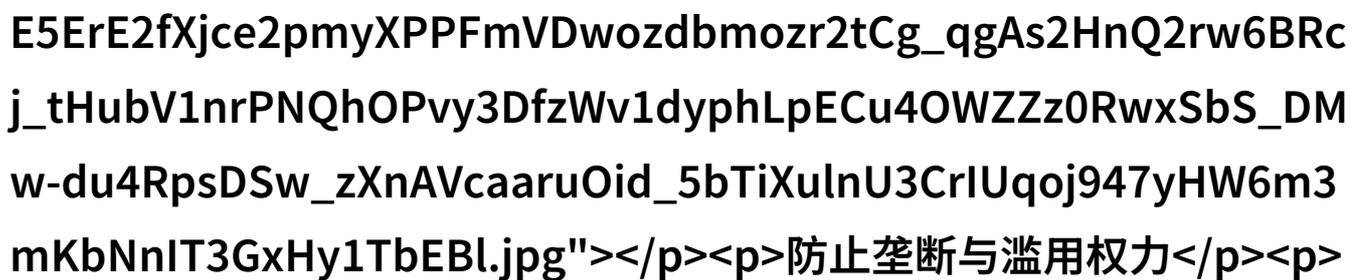
增强可预测性

虽然多玩发号本身就是一种不确定性的因素，但它也有助于增加某些方面的可预测性，比如说，知道自己可能获得什么样的初级装备，可以帮助新手更好地规划自己的长期发展策略。



提高用户满意度

对于那些喜欢冒险、享受不确定性的玩家来说，多玩发号提供了一种新的乐趣，即探索未知并适应各种不同的情况。这增强了他们对游戏体验的满意度，使得他们更加愿意继续参与下去。



防止垄断与滥用权力

在某些类型的手游里，如果没有合理设计的一些限制措施，那么早期取得领先位置的大型团队或者富有的单个投资者可能会形成垄断局面，而后续的小规模团队或个人则难以崛起。通过使用类似于“天梯”制度结合随机生成来调整开始时各方之间差距，可以有效防止这种问题发生。

维护社区健康发展

为了保持社区活跃和健康，不同层次之间应该存在一定程度上的交流和互动。而由于每个人起始状态都是不一样，因此即使是在最顶尖水平，也有机会遇到来自不同背景但技能相当的人，这样就能避免出现孤立的情况，有利于整个社群间建立良好的关系网络。

[下载本文pdf文件](/pdf/441883-多玩发号解析数字游戏时代的随机赋能.pdf)